



CREAMAGUA

2011-2014



Creación y Restauración de Ecosistemas Acuáticos para la mejora de la Calidad del Agua y la Biodiversidad en las Cuencas Agrícolas

RESTAURACIÓN DE RIBERAS

70 HECTÁREAS DE RIBERA RESTAURADAS

¿ FINALIDAD ?

Acelerar el proceso natural de establecimiento de especies para dar continuidad al bosque característico de este hábitat en zonas donde se encuentra severamente afectado.



Sariñena PR2011 antes de la restauración



Durante las obras



Después

PROTOCOLO DE SELECCIÓN DE SITIOS

Evaluación del estado ecológico de todo el río Flumen.



Selección de los sitios adecuados para la restauración basado en el estado ecológico.

En estas áreas



Selección de los sitios para la restauración ribereña de acuerdo a la disponibilidad de tierras.



Selección de acciones de acuerdo a las necesidades de hábitar y la financiación.

¿ CÓMO SE RESTAURAN ?

2011



Restauración del bosque de ribera.



Técnicas de bioingeniería para la estabilización de riberas mediante empalizadas de sauce.



Creación de canal secundario a través de la llanura de inundación.



Reperfilado de orillas para mejorar los procesos de sedimentación.

2013



MUNICIPIO*	ZONA ACTUACIÓN	SUPERFICIE RIBERA (ha)	MUNICIPIO	ZONA DE ACTUACIÓN	SUPERFICIE RIBERA (ha)
ALBALATILLO	PUENTE	1,4	TORRES DE BARBUÉS	TORRES DE BARBUÉS	4,87
ALMUNIENTE	ALMUNIENTE	4,45	SANGARRÉN	SANGARRÉN	1,29
	LA RAMBLETA	5,77	SARIÑENA	SARIÑENA PR2011	6
BARBUÉS	BARBUÉS	2,14		MATICAL NORTE	6,01
	EL BOTICARIO	3,16		MATICAL SUR	2,11
	LA RETUERTA	2,68		BARRANCO SAN JUAN Y MONCALVER	5,78
GRAÑÉN	GRAÑÉN	2,57		MONTE BANCELS	2,51
	EL GINESTRAL	7,04		GRAVERA	4,29
	SASO CADILLO	3,11			
LALUEZA	LALUEZA PR2011	2,5			
	AZUD VALPODRIDA	2			
				Total:	69,68

www.creamagua.com



Socios:



Fundación para la Promoción de la Juventud y el Deporte de la Comarca de Los Monegros

Instituto de Estudios e Investigación de Los Monegros

Colaboran:



Ayuntamiento de Albalatillo Almudiente

Cepedesos Barbués

Grañén Lalreza Polcianos

Sariñena Sangarrén Torres de Barbués

